

◆構成要素別プログラム; AI プログラム(例)

本稿では、アメンボが手書した「数字(文字)」を、「scikit-learn」を利用した AI 手法により判読(識別)する Python プログラム例を解説します。

一見すると、為替の予測手法と無関係に見えますが、実は AI 手法としては共通であり、読者が、本稿を核(ベース)として為替予測に必要な AI 手法を身に着ける一助になると考えます。(Python コード(文法)の解説はしません、WEB 上に豊富にある情報を参照ください)

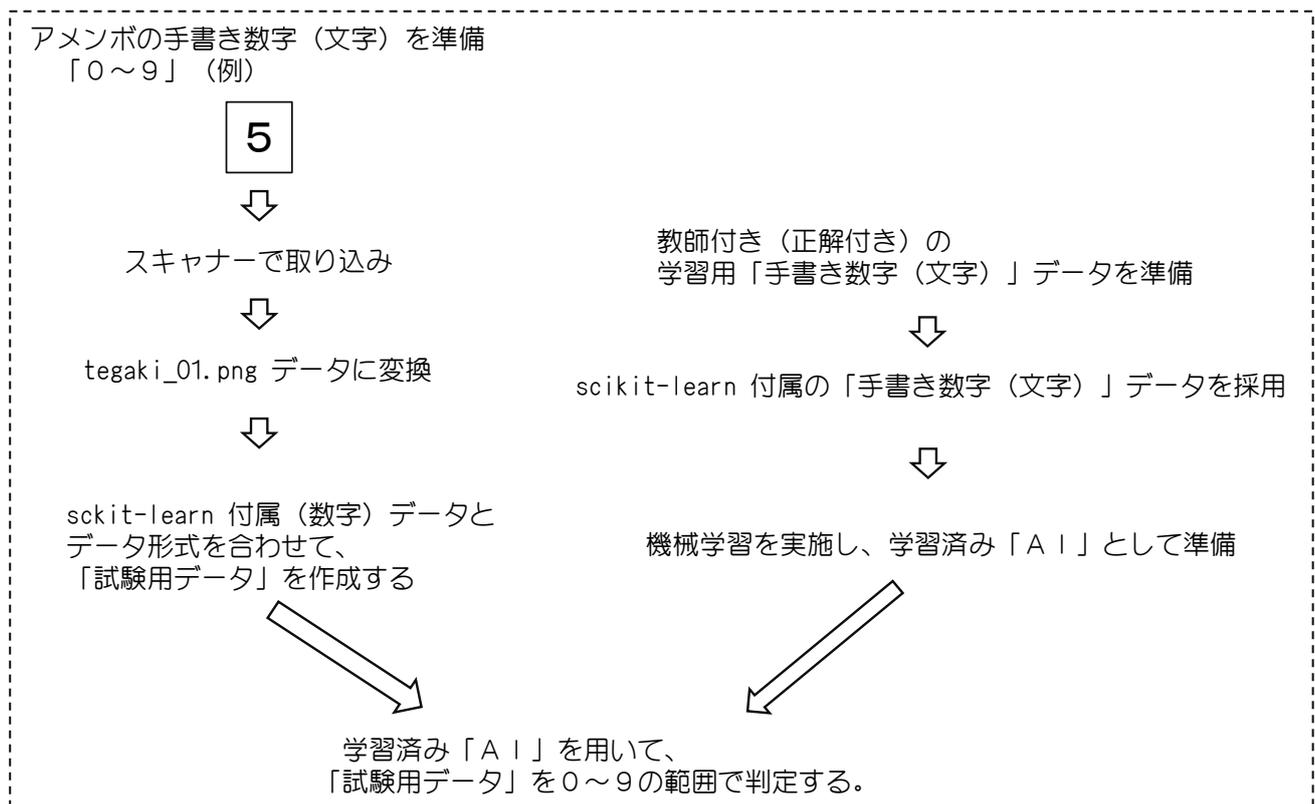
※本稿は、『[自習 3]「手書き数字」の、Python プログラムによる処理例』とセットで読んでください。本稿ではアメンボの「手書き数字(文字)」データを、「scikit-learn」付属の「手書き数字(文字)」を学習用データとして利用し、とサラットと比較(推測)していますが、「アメンボのデータ」を「学習用データ」と比較可能にするには、どの様に整形していけば良いのかが判らず苦労しました。(上記の最も混乱する部分が理解できる様に、[別稿 3]では可成り詳細にデータで解説しています)

目次

1.本稿で実現すること	P1
2.Python 用モジュール追加	P2
3.データの準備	P2
4.Python コード	P3
5.実行結果	P5

1.本稿で実現すること

※アメンボの手書き数字「tegaki_01.png」データを、下記の手順で判定します。



2. Python 用モジュール追加

※まず、Python 側の準備が必要となります、下記に従ってライブラリをインストールしてください。

本稿で使う Python 用のライブラリは、

「numpy」	；	数値計算ライブラリ
「scikit-learn」	；	AI 用「機械学習ライブラリ」
「Pillow」	；	画像処理ライブラリ

です。

※ただし、py コード上で呼出すときは、

numpy	⇒	import numpy
scikit-learn	⇒	from sklearn import **
Pillow	⇒	from PIL import **

と記述します。

※下記の「pip」(または pip3) コマンドを使いインストールします。

```
pip install ライブラリ名
```

例: pip install scikit-learn

インストールした結果は、「pip list」で確認出来ます。

※機械学習用ライブラリとしては「TensorFlow」も有名ですが、アメンボは未だ使った事はありません。

3. データの準備

※機械学習用データと、識別(ターゲット)用データを準備します。

(1) 学習用の「手書き文字データ」の準備

•scikit-learn に付属している「手書き文字データ・セット」を利用します。

py コード内の、「from sklearn import datasets」により使用可能となります。

(2) アメンボの手書き「文字データ」の準備

•アメンボは、紙に書いた文字をスキャナーで取り込んで、「tegaki_01.png」として保存しました。

このデータは下記「tegaki_hantei_SVC_02.py」と同じフォルダー内に置きます。



4. Python コード

※アメンボが引っかけた内容を「コメント」としてコード中に埋め込みました、
また、実行には不要ではあるのですが、試してみたコードも「#;コメント」で一部を残してあります。
(やや、コードが読みずらくなりましたが！、きっと参考になると思います)

[[tegaki_hantei_SVC_02.py](#)] .. 本稿に添付

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Thu May 17 23:32:34 2018
[tegaki_hantei_SVC_02.py]
@author: kenken
"""
#-----
#from sklearn import datasets,cross_validation,svm,metrics#「cross_validation」は 0.20 から対応が
#なくなった！
#確認;今回入れた「scikit-learn」は「0.19.1」だ！けど、同じエラーが出た
from sklearn import datasets,model_selection,svm, metrics
import numpy as np
from PIL import Image
#from matplotlib import pylab as plt
#-----
print("step1")
# scikit-learn 付属の「手書き数字(文字)データセット」を準備
digits=datasets.load_digits()
# テスト用「手書き数字」画像の取込みと加工
image=Image.open("tegaki_01.png").convert('L')
image=image.resize((8,8),Image.LANCZOS)
#image=image.resize((8,8),Image.ANTIALIAS)
img=np.asarray(image,dtype=float)
img=np.floor(16-16*(img/256))
img=img.flatten()
# 学習用データの準備
data_train=digits.data
label_train=digits.target
# テストデータを設定
data_test=img
label_test=[5]

print("step2")
#
print("digits.data[5]=",data_train[5])
print("data_test= ",data_test)

print("digits.data[5]=",digits.data[5].shape)
print("data_test= ",data_test.shape)
```

- アメンボの手書き数字 (文字) データを scikit-learn 付属の「手書き数字データセット」と同じデータ形式にするための処理。
- 上記「データ形式」の詳細は、別紙【自習3】を参照ください。

← 「学習用」データとは、
scikit-learn 付属の手書き数字データセット

← 「テスト用」データとは、
アメンボの手書き数字のこと。

← [5] 番目のデータを書出し
← 「テスト用」データを書出し

← 「data[5]」と「data_test」行列の大きさを書出し

```
# 機械学習の実施
clf=svm.SVC(gamma=0.001)
clf.fit(data_train,label_train)
#
```

←SVC (サポート・ベクタ・マシン) アルゴリズムを
使って (教師付き) 機会学習を実施、
「clf」が学習済みA1となる。

```
print("step3")
```

```
print("-----予測結果-----")
```

```
#predict=clf.predict(data_test.reshape(1,-1))
```

```
# 「data_test.reshape(1,-1)」により、2次元配列データの「1行分」の形式にしておく
```

```
predict=clf.predict(data_test.reshape(1,-1))
```

```
print("テストラベル",label_test)
```

```
print("解析結果",predict)
```

←学習済みのA1により、
テスト・データ (data_test)を判定する。

```
print("-----データの確認-----")
```

```
print("data_test.reshape(1,-1)=",data_test.reshape(1,-1))
```

```
print("-----最後に！-----")
```

```
# 正解率を計算
```

```
ac_score=metrics.accuracy_score(label_test,predict)
```

```
print("正解率",ac_score*100,"%")
```

```
print("ようやく完了")
```

←正解率を計算

「label_test」に正解を入れてある場合に
計算可能。

```
...
```

```
----- 記録(コメント化) -----
```

```
#predict=clf.predict(data_test)
```

```
#上記コードでの出現エラー;
```

```
Expected 2D array, got 1D array instead:
```

```
array=[0. 0. 2. ... 0. 0. 0.].
```

```
Reshape your data either using array.reshape(-1, 1)
```

```
if your data has a single feature or array.reshape(1, -1)
```

```
if it contains a single sample.
```

```
!! data_test は1個(シングル・データ)のために、この処理が必要なのか!!??
```

◆参考(重要);

```
data_train[5]
```

```
Out[28]: array([ 0.,  0., 12., ..., 10.,  0.,  0.])
```

```
data_test
```

```
Out[29]: array([0., 0., 2., ..., 0., 0., 0.])
```

```
data_test.reshape(1,-1)
```

```
Out[30]: array([[0., 0., 2., ..., 0., 0., 0.]])
```

```
2次元配列になっている!
```

```
もしかして、data_train[5]は、2次元配列データの内の、1行分データなので、
```

```
テストデータも、2次元配列データの1つ、と言う形式にしておく必要があるのでは?!
```

```
.....
```

```
この記法は、shape に (1, -1) や (-1, 1) を指定すると、それぞれ 2次元の横ベクトルや縦ベクトル
```

を簡便に作ることができます。

```
In [40]: np.arange(6).reshape((1, -1))
```

```
Out[40]: array([[0, 1, 2, 3, 4, 5]])
```

```
In [41]: np.arange(6).reshape((-1, 1))
```

```
Out[41]:
```

```
array([[0],  
       [1],  
       [2],  
       [3],  
       [4],  
       [5]])
```

””

5. 実行結果

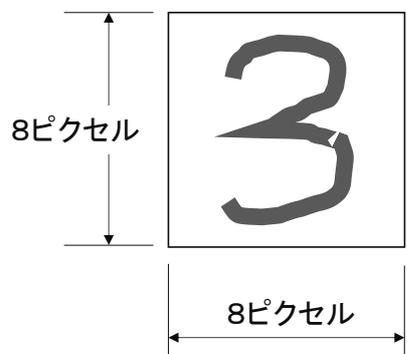
コンソールに出力された内容（例）を示します；

```
step1  
step2  
digits.data[5]= [ 0.  0. 12. ... 10.  0.  0.]  
data_test= [0. 0. 2. ... 0. 0. 0.]  
digits.data[5]= (64,)  
data_test= (64,)  
step3  
-----予測結果-----  
テストラベル [5]  
解析結果 [5]  
-----データの確認-----  
data_test.reshape(1,-1)= [[0. 0. 2. ... 0. 0. 0.]]  
-----最後に！-----  
正解率 100.0 %  
ようやく完了
```

<補足> .. 詳細は別紙[自習 3]を参照ください

1. 本稿では、手書き数字（文字）の「教師付き学習用データ」として、「scikit-learn」付属の「手書き数字データ」を使用しています。

(1) 「scikit-learn」付属の「手書き数字データ (digit)」のイメージ



- 8×8 ピクセル=64 ピクセル
- 色深度; 4 ビット (0~16)
0=黒
1=白
0~16 範囲のグレースケールで表現

(2) また、このデータ (digit) の格納形式は、

1つの「手書き数字（文字）データ」= [64行、1列]

です！

2. アメンボの「手書き数字」データは、紙上に書いた数字を「スキャナー」で読み取ったものを使っています。

以上